

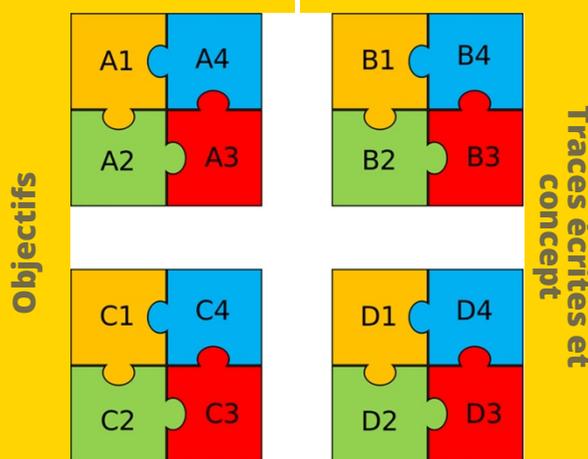
PROJET 2 DU LABO MATHS SUD ALSACE

RÉSOLUTION D'UN PROBLÈME DE RECHERCHE AVEC L'APPUI
DE L'ENSEIGNANTE CHERCHEUR INSPE CHARLOTTE DEROUET

Le problème traité est le jeu du chocolat:

But du jeu: On possède une tablette de chocolat de dimension quelconque dont un carreau est en savon. Chacun leur tour, les joueurs divisent la tablette en deux parties et en garde une. Le but est de ne pas tomber sur le carreau de savon.

Présentation du problème ouvert



Objectifs

Traces écrites et
concept

Mettre en place des stratégies de
recherche pour trouver la solution
gagnante

Habituer les élèves au travail de recherche
et à la résolution de problèmes

Faire comprendre aux élèves ce
qu'est la recherche

On demande un récapitulatif des
recherches sur une simple feuille A3 par
îlot et un enregistrement qui explique
l'avancée des recherches

La réalisation se fait selon la
forme d'une classe puzzle
(jigsaw)

Déroulement

Séance 1: Chaque groupe possède des tablettes de dimensions différentes et est libre dans sa recherche, on peut ensuite les aiguiller en leur faisant prendre des cas particuliers

Séance 2: On poursuit les recherches en recréant de nouveaux groupes avec un membre de chaque ancien groupe

Séance 3: Présentation orale de 2 minutes pour que chaque groupe explique le résultat de ses recherches